Perfectionnement à la programmation en C - TP3

Les enjeux de ce TP qui a pour objectif , d’implémenter un chronomètre avec diverses options avancées, telles que le minuteur ainsi qu’une sauvegarde possible de plusieurs tours sont la gestion du temps à travers la manipulation des fonctions de la librairie <time.h>, la mise en place de pré-assertion et enfin la manipulation de fonctions plus avancées de la librairie Ncurses.

* Le fichier **ChronoSimple.c** contient les fonctions de conversion nécessaires au bon fonctionnement d’un chronomètre simple.
* Afin d’améliorer notre programme précédent nous avons eu recours à un type structuré Chronomètre. En compilant le fichier Chrono.c, on obtient une version plus avancée du programme selon le format (1) notamment à travers les fonctions de l’exercice 2 et l’algorithme donné en question 4 de l’exercice1.
  + Le chronomètre fonctionne selon les mécanismes de l’énoncé, c’est-à-dire : - ‘q’ pour quitter.

- ‘r’ pour réinitialiser.

- ’t’ pour ajouter un tour.

- F1/F2 : incrementer / decrementer heure avertissement

- F3/F4 : incrementer / decrementer minute avertissement

- Espace : Lancer le chronomètre.

* On a la possibilité de régler un minuteur, une fois que la durée arrive à son terme le terminal émettra un flash avec la fonction **flash().**

L’implémentation d’un chronomètre nous a permis d’avoir une approche plus ludique et donc plus intéressante de la librairie Ncurses.